

キレと安定感が
高次元で両立！



88,888 円(税込)

販売価格 オープンプライス 店頭などでご確認ください

DYNAMI CORE

APPROVED
BOWL.com



CROWN VICTORY

スキッドフリップを、武器に変えろ。
角度を操る次世代ヴィクトリー誕生!?

走る。切れる。収まる。の3拍子を揃えてバージョンアップ。
赤色こそが失敗のないボールの表れであり、自信をもっている証。

2026年2月発売

初級・中級・上級・競技クラスにおすすめとなるクラスです！※全国のセンターコンディションにフルコンプリート対応製品

Brunswick CROWN VICTORY PEARL		クラウン・ヴィクトリー・パール™			
カバーストック	カバータイプ	カラー	硬度	ウェイト	
HK22 サビィックパール	パール	ラディアントレッド	73 ▶ 75	12P ▶ 16P	
 12-13P	 14-16P	コア ティアード ヘキサゴンコア <small>非対称 ダイナミコア D.O.T.</small>	表面加工 500 ▶ 1000 ▶ 1500 Siaair マイクロパッド ファクトリー コンパウンド	適正レーンコンディション ミディアムドライ ▶ ミディアム 適正クラス 初級 中級 上級 競技	
MAX RG MIN DIFF	2.585 12P 2.540 13P 0.045 14P ASY	RG MAX MIN DIFF	2.637 2.597 0.040	2.574 0.040	
MAX RG MIN DIFF	2.587 16P 2.549 0.038	RG MAX MIN DIFF	2.601 2.556 0.045	2.549 0.038	

走りとキレを
備えている
ボールを
お探しの方に
おすすめです。



EXCLUSIVELY DISTRIBUTED BY
B.SUNBRIDGE



徳久恵大プロの必読ボールレビュー

どんなボウラータイプにも合うボールというのが第一印象です。

前作のクラウンビクトリーはとても安定感があり、

よく言えば万能、悪く言えば特徴がないボールという印象でしたが、そのまま先の動きがしっかり出るようになりました。

大会後半にはとても重宝するボールです。

行って切れるボールがほしいというお客様の意見には

このボールをおすすめします！

ブランド
工場が誇る
最新技術を搭載



耐久性の高いアウターにより
インパクト時の圧縮が
少なくなり打撃力がアップ



フォーミュラー混合度合
色の透明度、ボールカバーの
半透明性が劇的に向上

DOT
DURABILITY OPTIMIZATION TECHNOLOGY

限られたレイアウト領域の
弱点が取り除かれ
ひび割れを大幅に減少

指標
パラメーター



軌道図

クラウン・ヴィクトリー・パール:箱出

Brunswick : CROWN VICTORY PEARL

クラウン・ヴィクトリー:箱出

Brunswick : CROWN VICTORY

パフォーマンスのチャート図

アドバンス



アイボリー
ラインプロ™
62

クラウン
ヴィクトリー™
79

クラウン
ヴィクトリー・パール™
81

ハイ



ビヨンド
インフィニティ™
85

インフィニティ
クエスト™
87

イートス
ペネトライト™
88

プロ



インテンス
マインドセット
90

ウェイボライズ™
92

コンバット™
コンバット
94

フリップ

Brunswick B

トラクション

Brunswick B

オールパークス



デンジャーーゾーン
パーブルアイス™
64

ヴィンテージ
ティールラインプロ™
65

デンジャーーソーン
ブラックソリッド™
68

コントロール



クラウン・78UT™
40

アティチュード
コントロール™
42

クリムゾン
ラインプロ™
65

上段の項目名とは

幅広いコンディションで優れたフッキングを提供するトップパフォーマンスのボールを示しています。

左の項目名とは

さまざまなレーン条件、連続的で強力なアーカーボールに役立つ多用途ボールモーションを示しています。

ボール写真内の数値

反応形状の強弱を示しており、1が最も小さく、100が最も強いことを表しています。

00 ←ココの話

● 株式会社サンブリッジはブランド(USA)の日本正規販売代理店です。並行輸入された商品に関しては当社は一切責任を負いません。● 記載されている商品の仕様は予告なく変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。



DURABILITY OPTIMIZATION TECHNOLOGY

カットして
販促などに
ご活用ください。